

# 4. PŘEDNÁŠKA – Spektrální manipulace

- **Spektrální analýza**
  - Fourierovy řady
  - Diskrétní Fourierovy řady
  - Fourierova transformace
  - Diskrétní Fourierova transformace
- **Fázový vokodér**
  - Analýza
  - Transformace
  - Syntéza
- **Spektrální manipulace**
  - Časové a frekvenční modifikace
  - Audio efekty (robotizace, šepot)
  - Potlačení šumu

# Spektrální analýza

- komplexní (exponenciální) tvar Fourierovy řady

$$x(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} \mathbf{C}_k e^{jk\omega_0 t}$$

$\mathbf{C}_k$  ... komplexní koeficient

$$\mathbf{C}_k = \frac{1}{T} \int_0^T x(t) e^{-jk\omega_0 t} dt$$

$$\mathbf{C}_k = \frac{1}{2} (a_k - jb_k)$$

$$A_{mk} = 2|\mathbf{C}_k|$$

## • Diskrétní Fourierova transformace

- K výpočtu spektra **periodických číslicových** signálů lze použít vztah:

$$X[k] = \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} x[n] e^{-j2\pi nk/N}$$

$$X_k = \frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} x(t) e^{-j2\pi k f_0 t} dt$$

complex coefficient

- Pro signál popsaný N vzorky je podstatných **N/2 hodnot** spektra. Další N/2 hodnot jsou čísla komplexně sdružená a není třeba je počítat.
- Výpočtem podle výše uvedeného vztahu dostaneme **diskrétní spektrum** s hodnotami komplexních koeficientů na frekvencích  $k \cdot F_s/N$ .
- Spektrum můžeme počítat i pro  $k > N$ , dostaneme však stejné hodnoty jako pro základní interval  $-N/2 < k < N/2$ . Spektrum číslicových signálů je **periodické** s periodou  $F_s$ .

# Spektrální analýza

- Od periodických signálů k neperiodickým

$$X_k = \frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} x(t) e^{-j2\pi k f_0 t} dt$$

- **Spojité signály** (popsané analytickou funkcí)
- Na neperiodický signál se nahlíží jako na signál, jehož  $T \rightarrow \infty$
- Místo FŘ se používá FT
- Protože  $T \rightarrow \infty$ ,  $\Delta f \rightarrow 0$  ... spektrum spojitě

$$X(f) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j2\pi f t} dt$$

- Od FT k DFT

$$X(f) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j2\pi ft} dt$$

- **Číslicové signály** (nejsou spojité a nejsou nekonečně dlouhé)
- Numerický ekvivalent FT bude

$$X[k] = \sum_{n=0}^{N-1} x[n] e^{-j2\pi nk/N}$$

- DFT je popsána stejným vztahem jako DFŘ
- Spektrum číslicového signálu je **diskrétní a periodické**

## • Diskrétní Fourierova transformace (DFT)

- Definiční vztah:

$$X[k] = \sum_{n=0}^{N-1} x[n] e^{-j2\pi nk/N}$$

- **Vstupem** je  $N$  hodnot čísl. signálu (podle předpokladu jde o 1 periodu).
- **Výstupem** je  $N$  hodnot komplexních koeficientů spektra na normovaných frekvencích  $k/N$ , tj. na reálných frekvencích  $k \cdot F_s/N$ .
- Spektrum je periodické s periodou  $F_s$ , tj pro  $k > N$  dostaneme tytéž hodnoty.
- Hodnoty koeficientů pro  $N/2 < k < N$  jsou komplexně sdružené s prvními  $N/2$  hodnotami, netřeba je počítat. Při určování modulu jednostranného spektra je nutné násobit dvěma.
- Pokud vybraných  $N$  vzorků signálu netvoří jednu periodu (v praxi je to téměř vždy), jsou výsledné hodnoty zatíženy chybami (objeví se neexistující složky).

- Zpětná (inverzní) DFT

DFT

$$X[k] = \sum_{n=0}^{N-1} x[n] e^{-j2\pi nk/N}$$

IDFT

$$x[n] = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} X[k] e^{j2\pi nk/N}$$

- Vztah pro IDFT se liší od DFT pouze ve znaménku exponenciální funkce. Normovací koeficient  $1/N$  se někdy uvádí u DFT.
- Do IDFT vstupuje vždy  $N$  hodnot dvoustranného spektra, tj. nejenom  $N/2$  hodnot jednostranného spektra.
- Pokud na signál aplikujeme nejprve DFT a následně IDFT, dostaneme tentýž signál. Vyplývá to z toho, že popis signálu v časové i ve frekvenční oblasti je ekvivalentní co do úplnosti informace. (Ve spektrální oblasti však musíme vždy uvažovat jak modul, tak i fázi.)

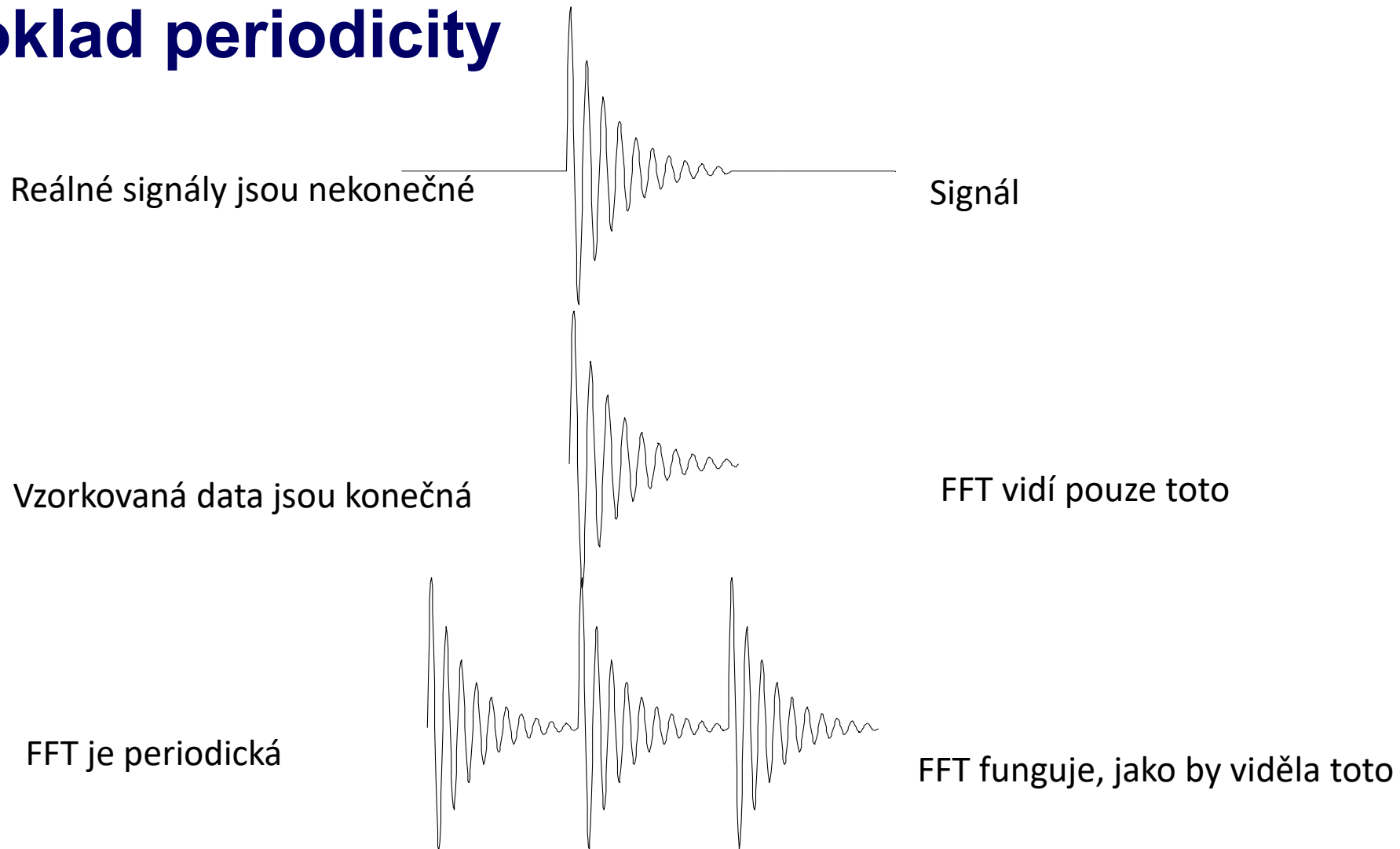
- **Fast Fourier Transform (FFT)**

- FFT – rychlý algoritmus výpočtu DFT.
- Poskytuje stejné hodnoty jako DFT, ale mnohem rychleji
- Vysoké rychlosti je dosaženo optimalizovaným způsobem symetričností exponenciálních členů, podobnost mezi lichými a sudými koeficienty...
- Nejrychleji funguje v případech, že  $N$  je mocninou 2  
Např. pro  $N=1024$  je FFT 200x rychlejší než DFT

- V MATLABu

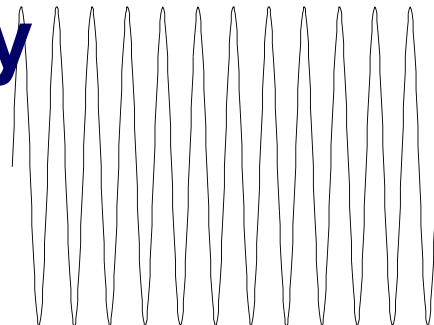
- `fft(x)` ...spočítá DFT pro signál  $x$
- `ifft(x)`...spočítá IDFT pro spektrum  $x$

- **Předpoklad periodicity**



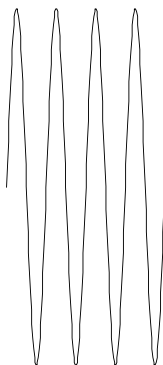
- **Předpoklad periodicity**

Reálné signály jsou nekonečné



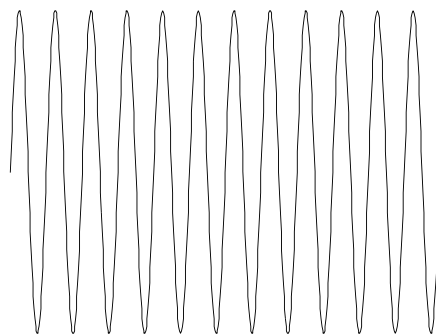
Toto je signál

Perioda odpovídá času vzorkování



FFT vidí pouze toto

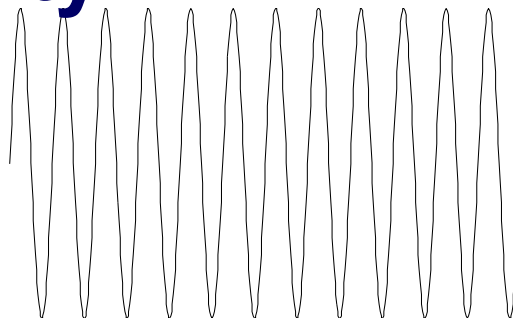
Předpoklad FFT je správný



FFT funguje, jako by viděla toto

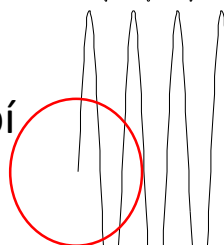
- **Předpoklad periodicity**

Reálné signály jsou nekonečné



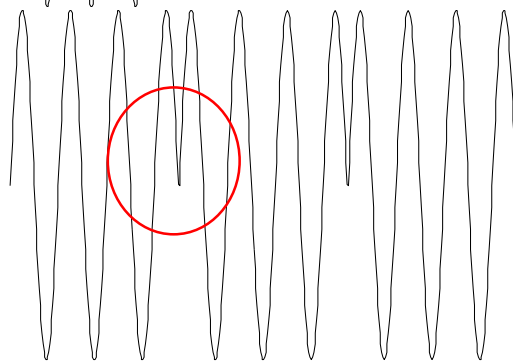
Toto je signál

Vzorkovaná data trochu chybí



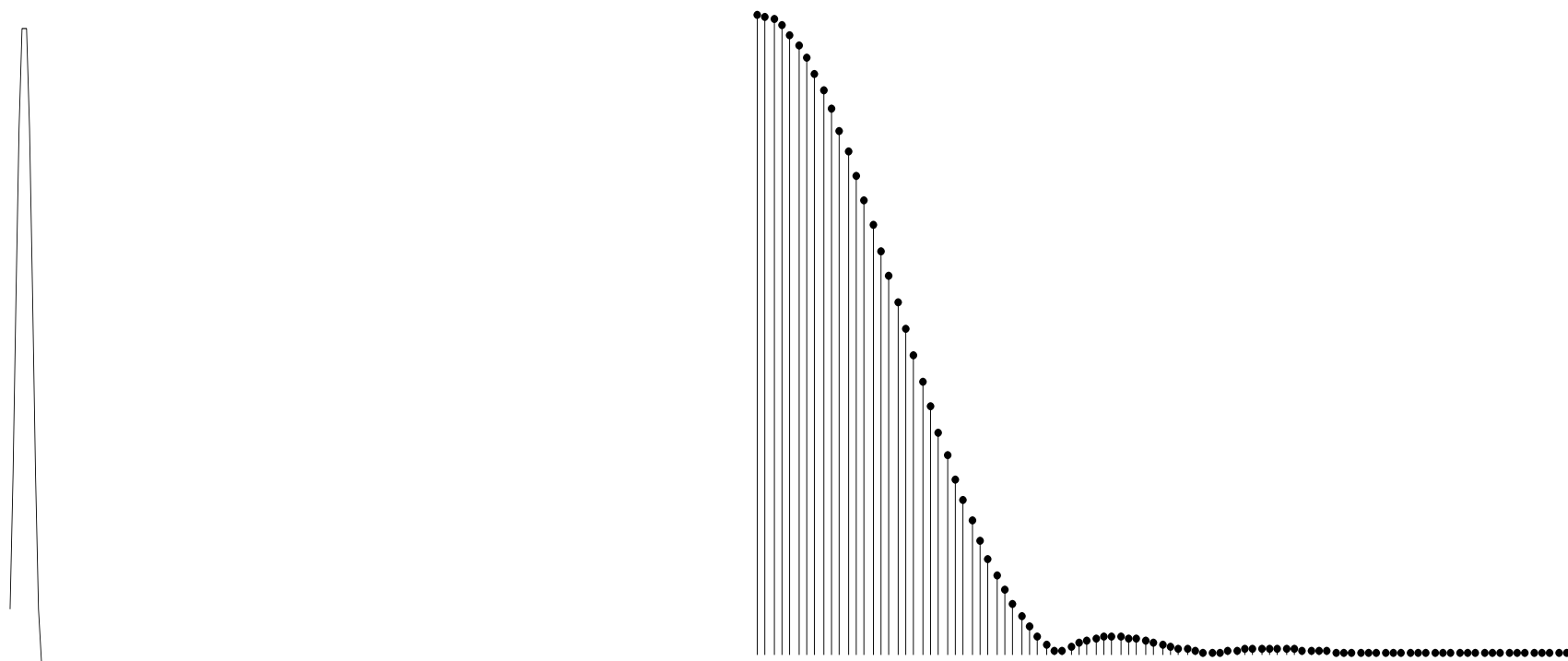
FFT vidí pouze toto

FFT předpokládá nespojitosti



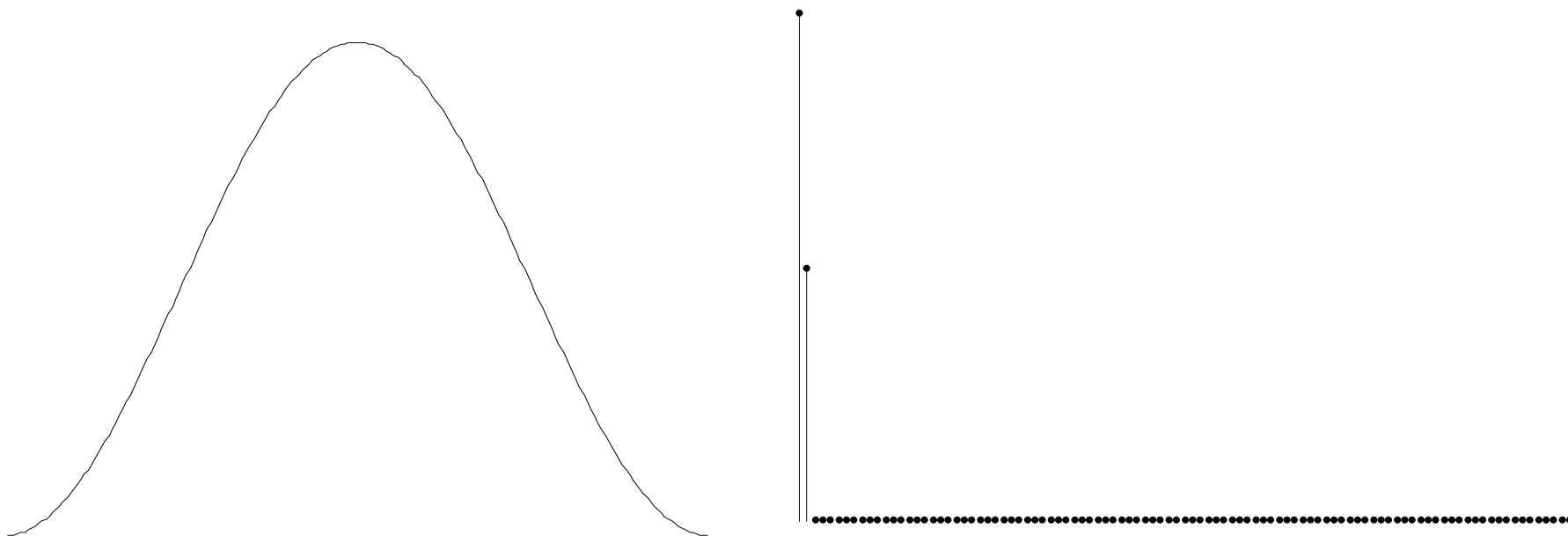
které FFT vidí

- **Krátké signály**



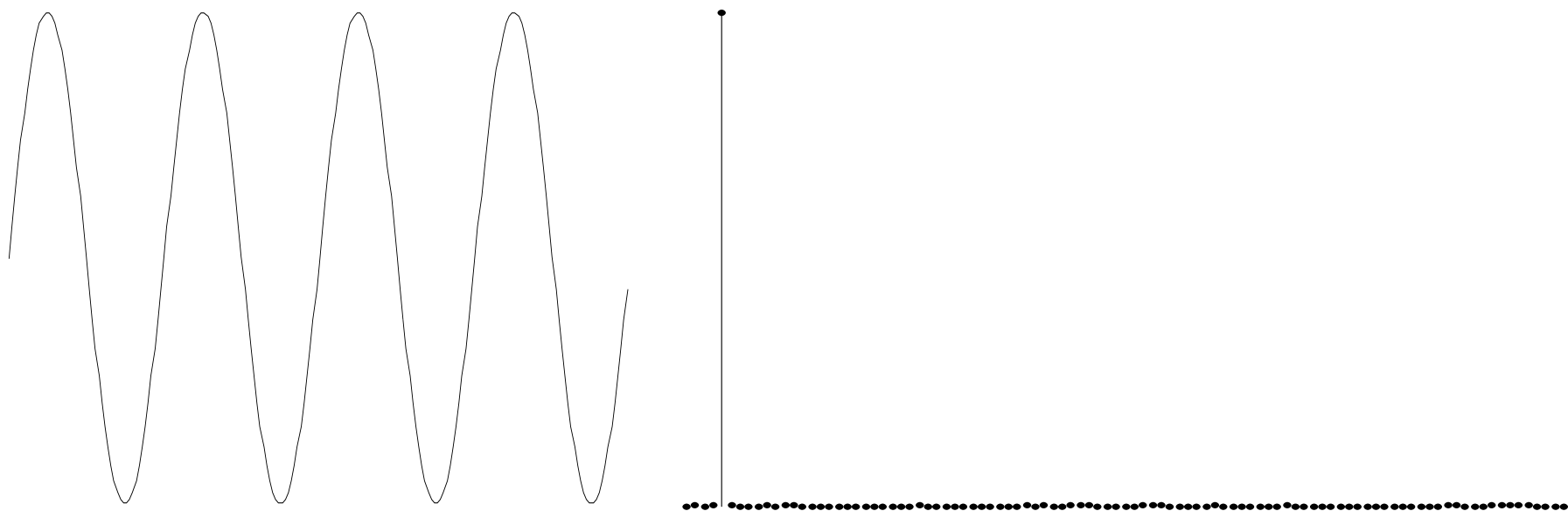
Signál krátkého trvání má široké spektrum

- **Krátké signály**



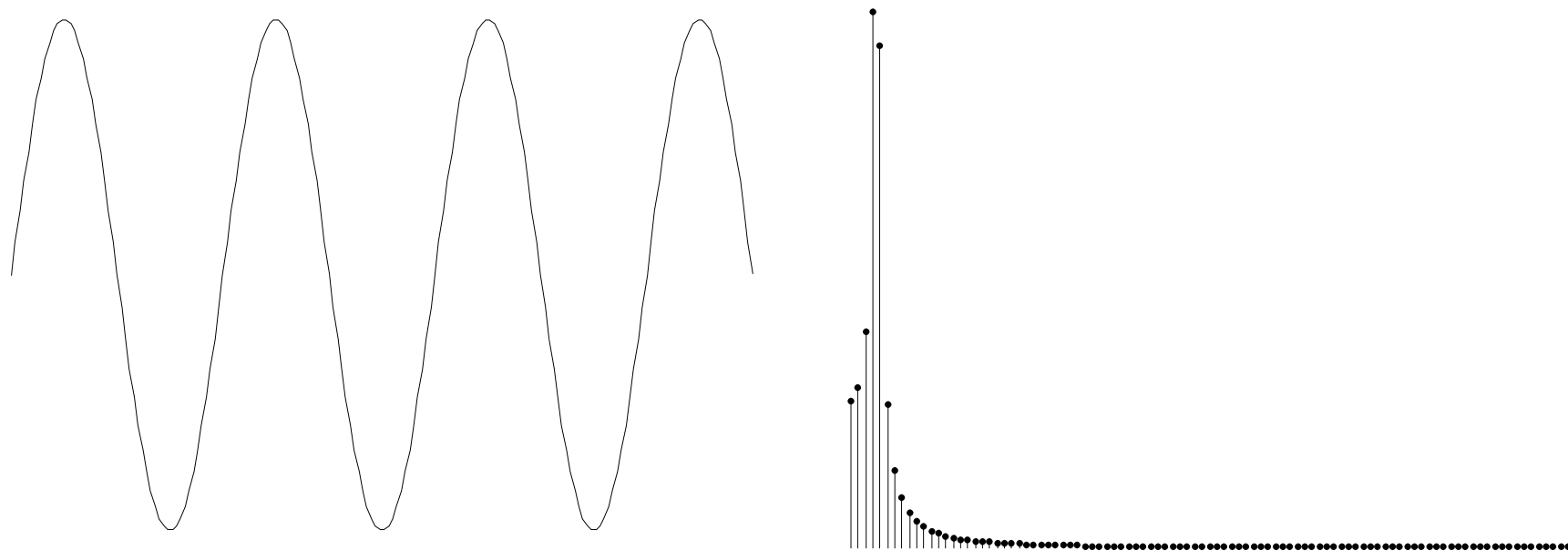
Signál s dlouhým trváním má úzké spektrum

- **Předpoklad periodicity**



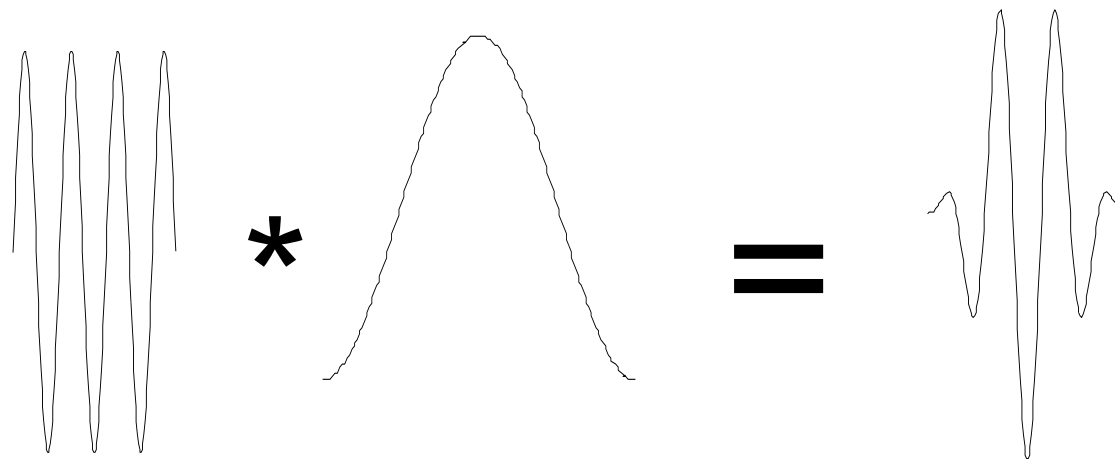
Pokud perioda odpovídá času, spektrum je správné.

- **Předpoklad periodicity**



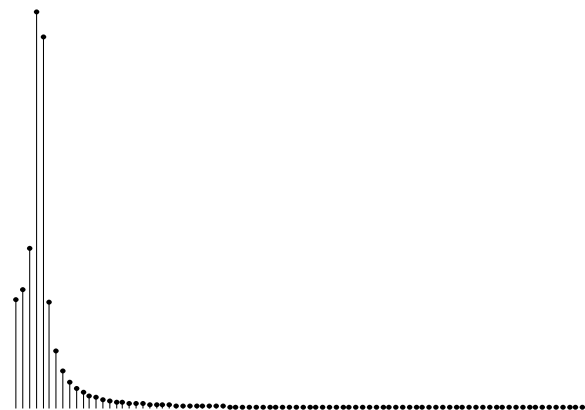
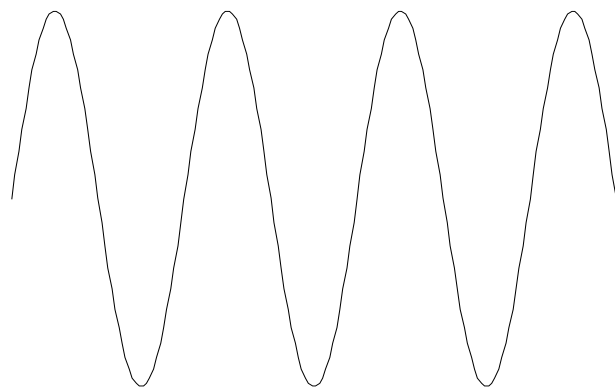
Pokud perioda neodpovídá času, vznikají falešné spektrální čáry.

- **Váhování**

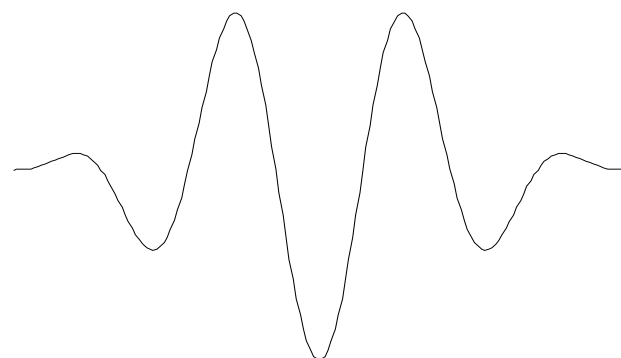


Váhování potlačuje nespojitosti a vzorkovaná data se blíží periodičnosti.

- **Váhování**

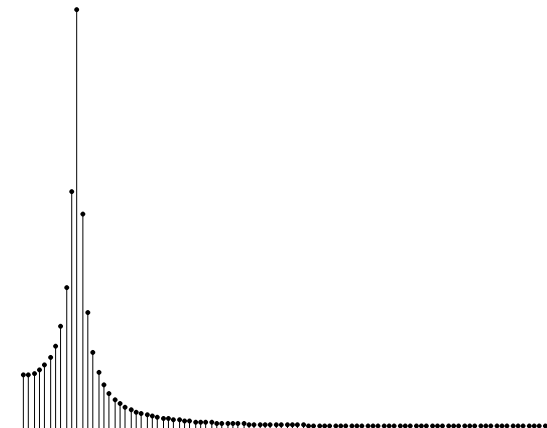
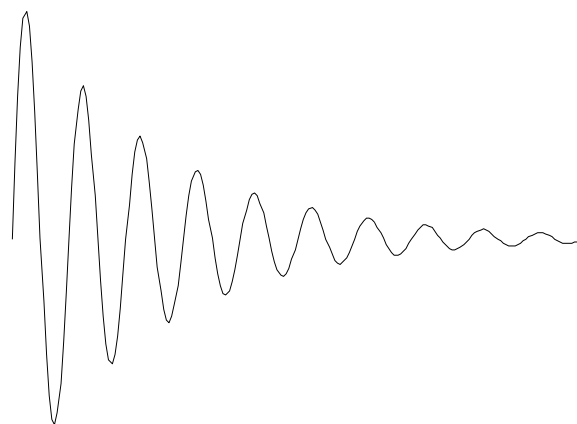


Pokud perioda neodpovídá času, vznikají falešné spektrální čáry.

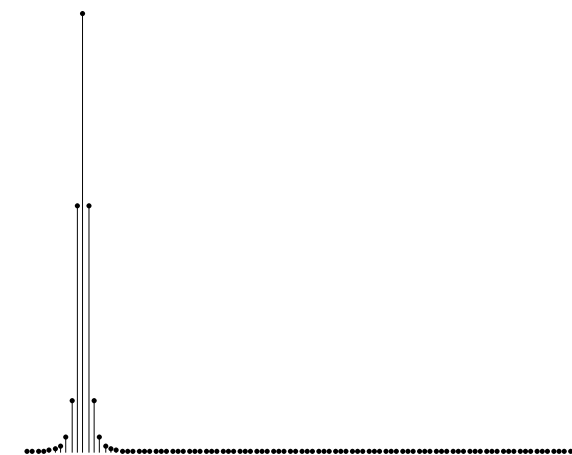
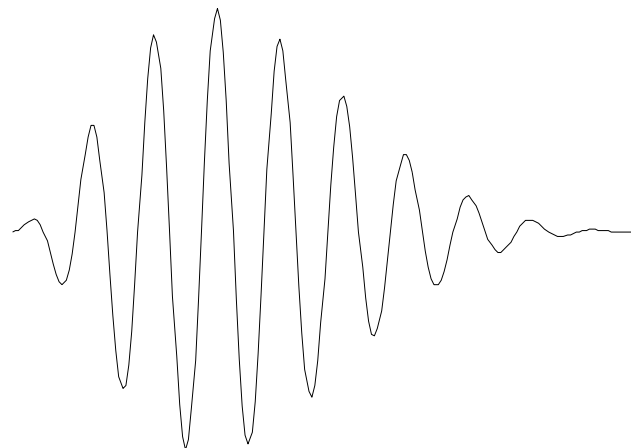


Ale váhování dat může zúžit spektrum.

- **Váhování**



Tato přechodná odezva má skutečně široké spektrum



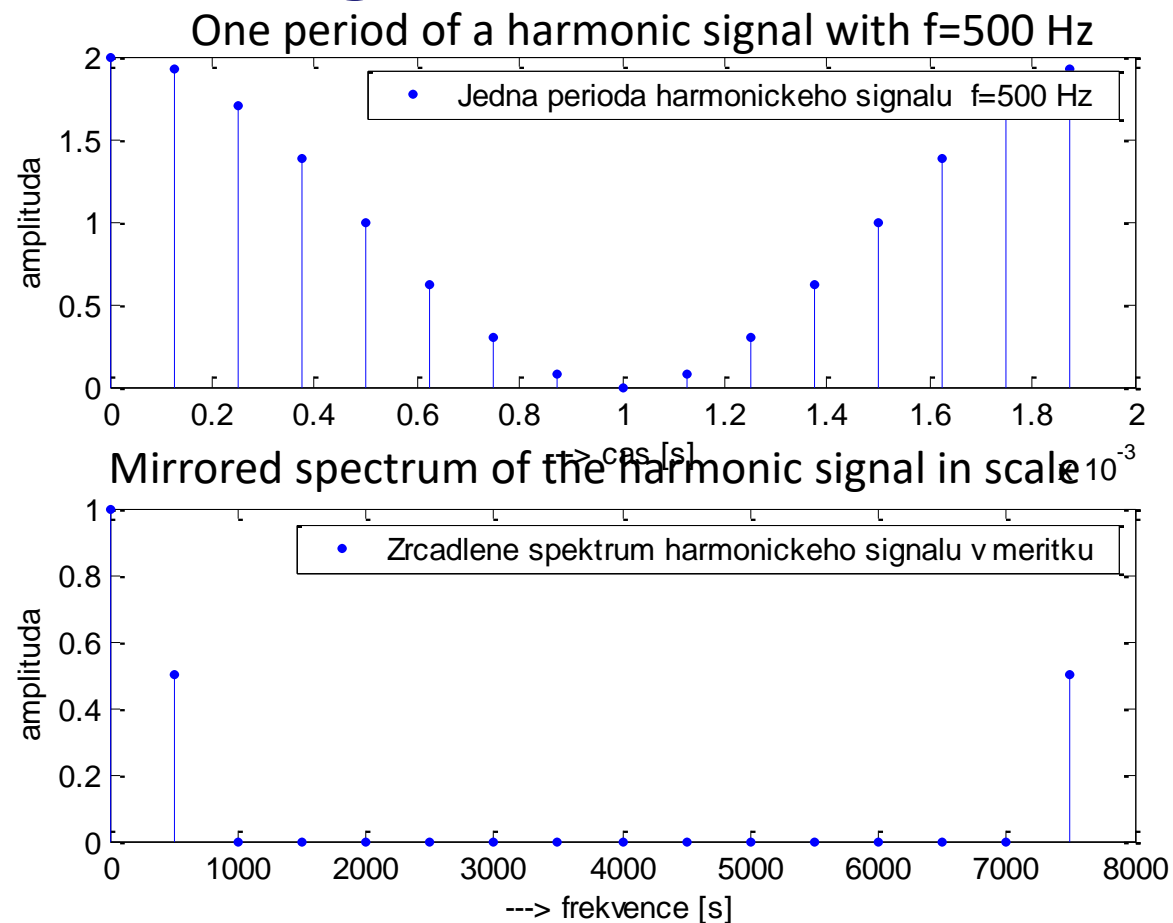
Ale váhování dat to vytváří dojem, že to vypadá spíše jako jeden tón.

## • Praktická aplikace DFT a FFT

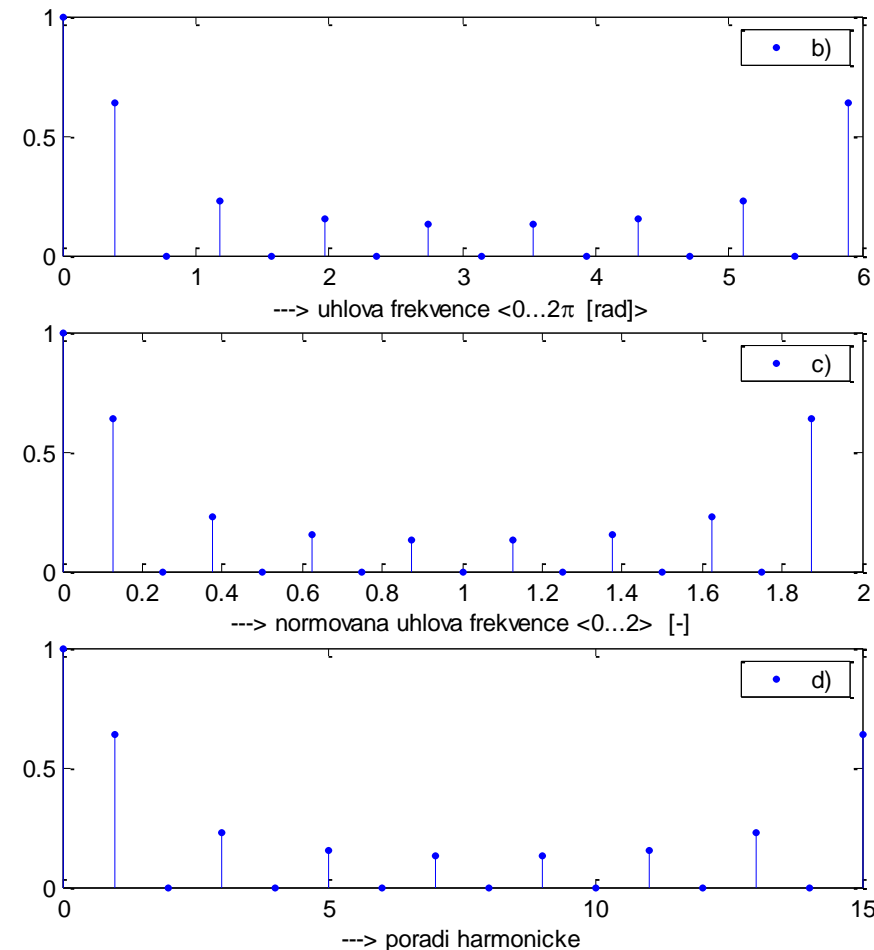
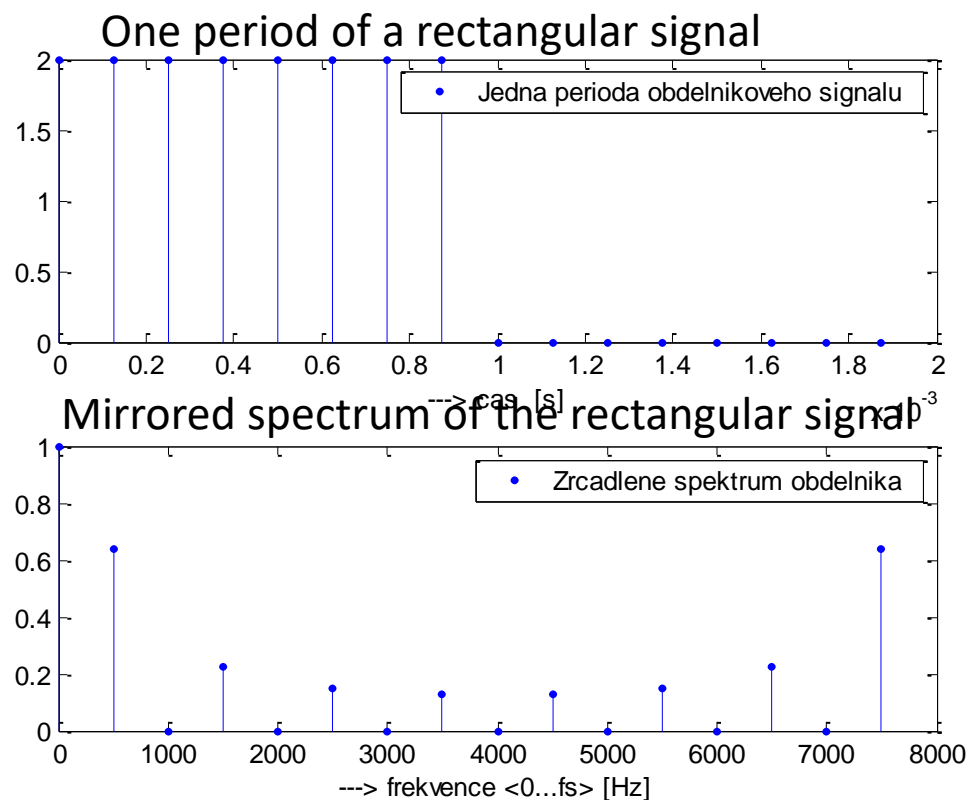
- Analyzovaný signál rozdělíme do kratších úseků.
- Délku segmentu volíme tak, aby se počet vzorků  $N$  rovnal mocnině 2.
- Pokud nelze zvolit  $N$  jako mocninu 2, doplníme signál nulami.
- Vzorky vynásobíme vhodným oknem.
- Pomocí FFT vypočítáme komplexní koeficienty spektra.
- Do časové oblasti se lze vrátit pomocí IFFT.

# Spektrální analýza

- Zobrazení signálů ve frekvenční oblasti



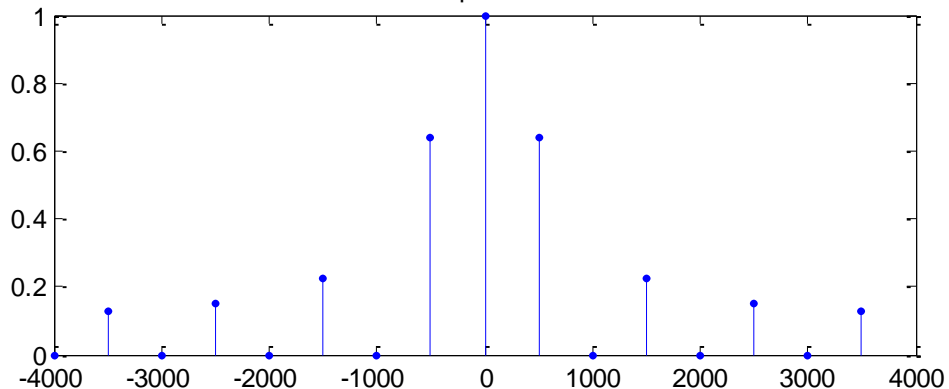
## • Frekvenční osa v periodogramu



- Jednostranné a dvoustranné spektrum

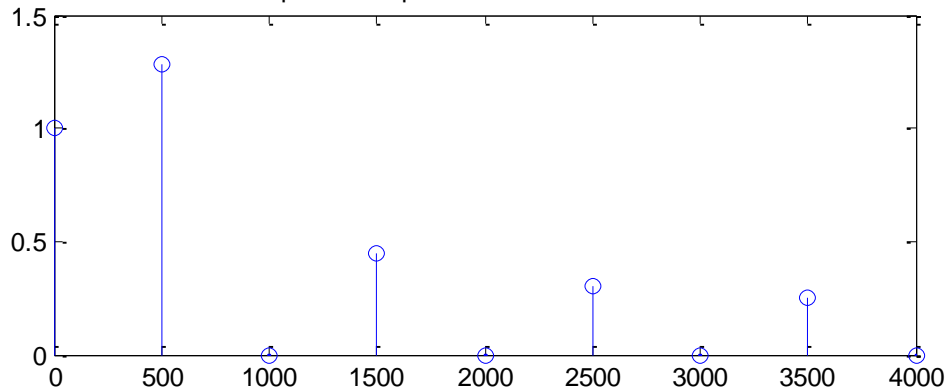
Two-sided spectrum of the rectangular signal

Dvoustranne spektrum obdelnika

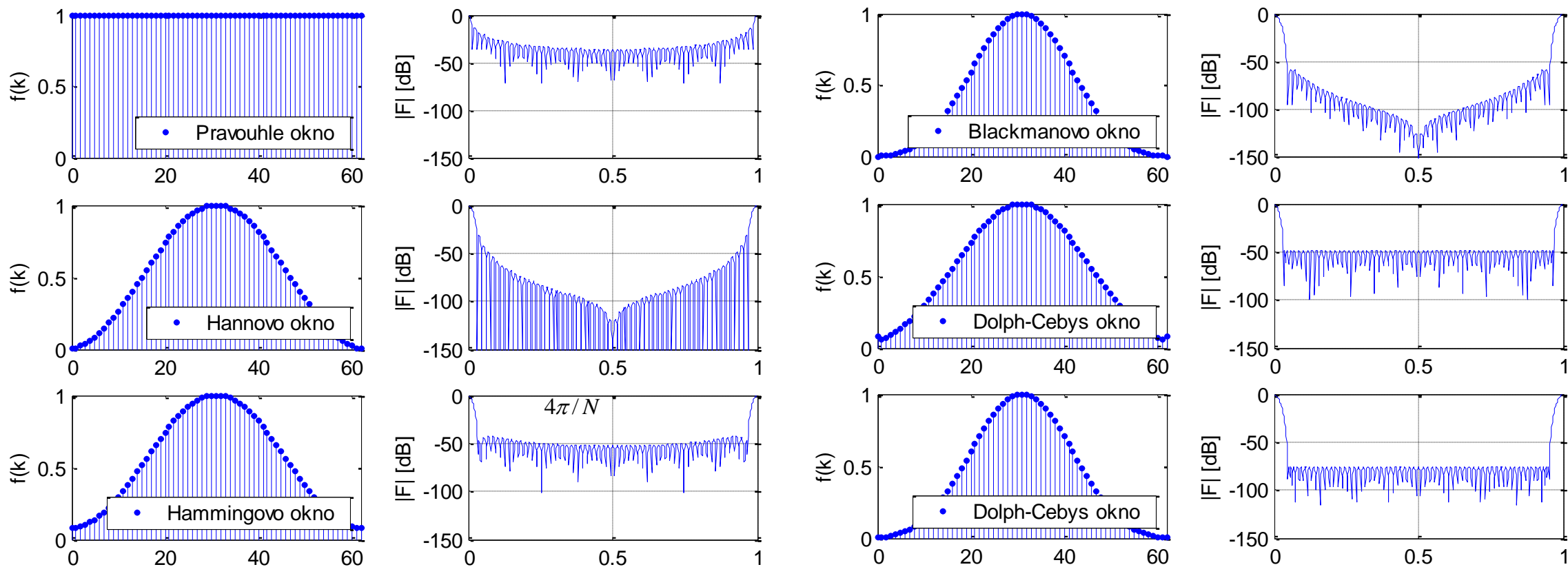


Amplitude spectrum of the rectangular signal in scale

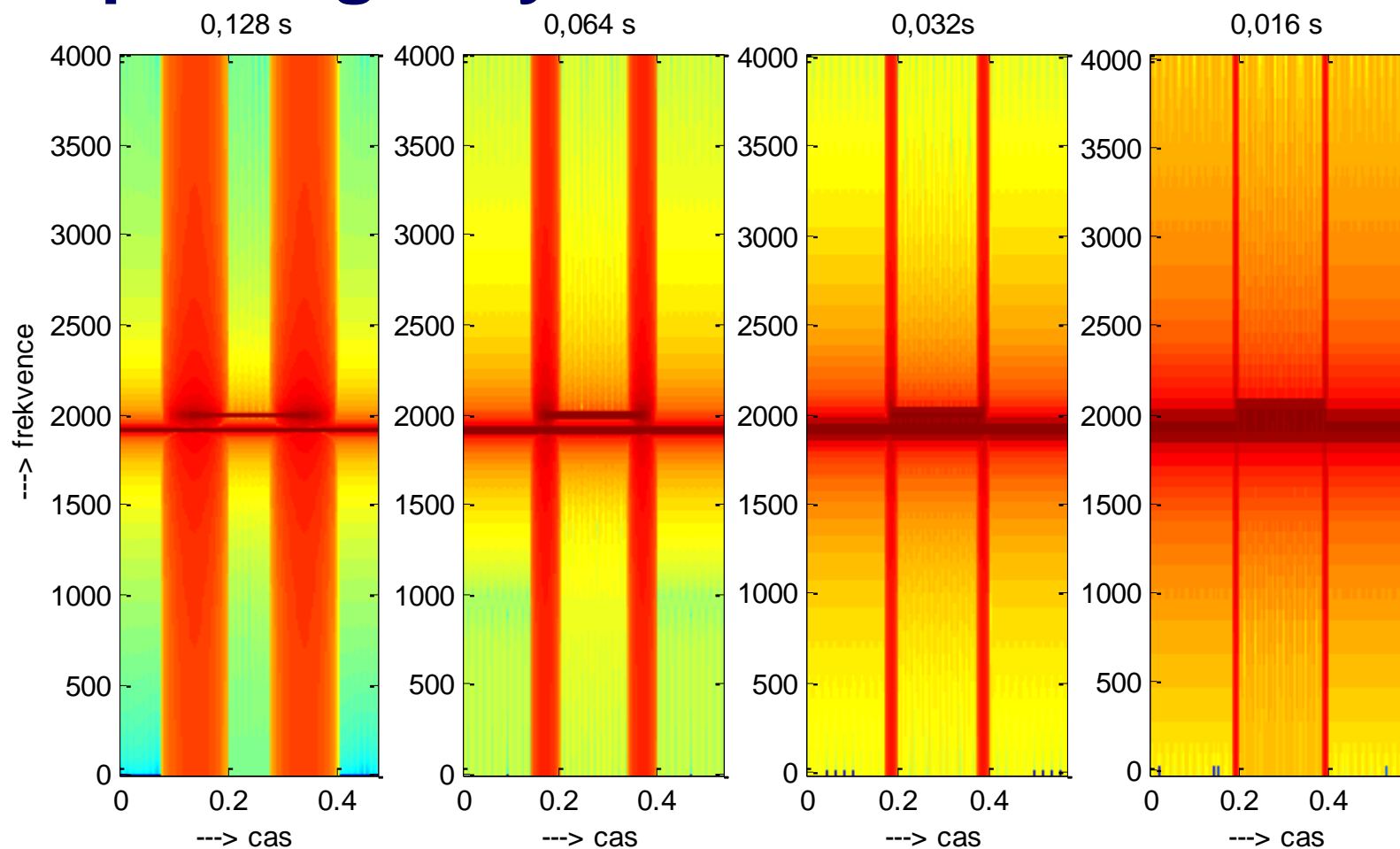
Amplitudove spektrum obdelnika v meritku



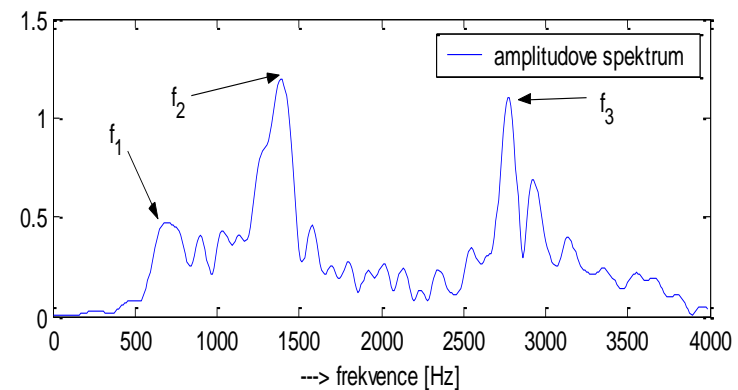
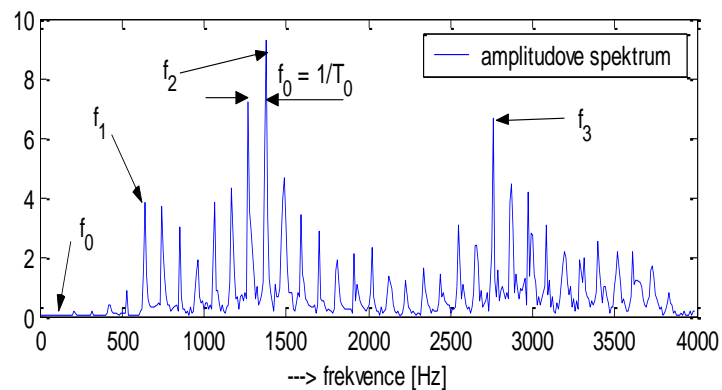
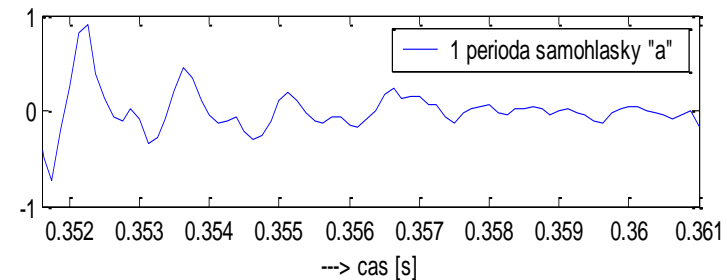
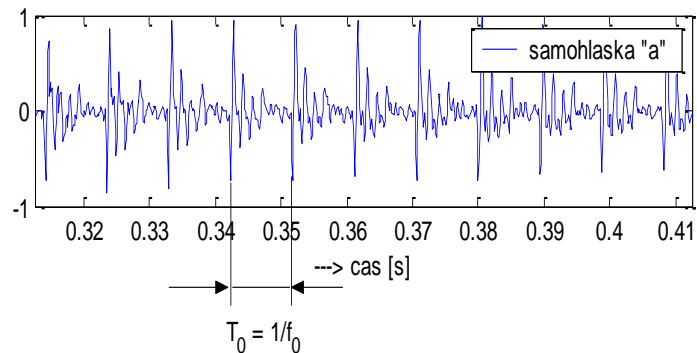
## • Porovnání oken



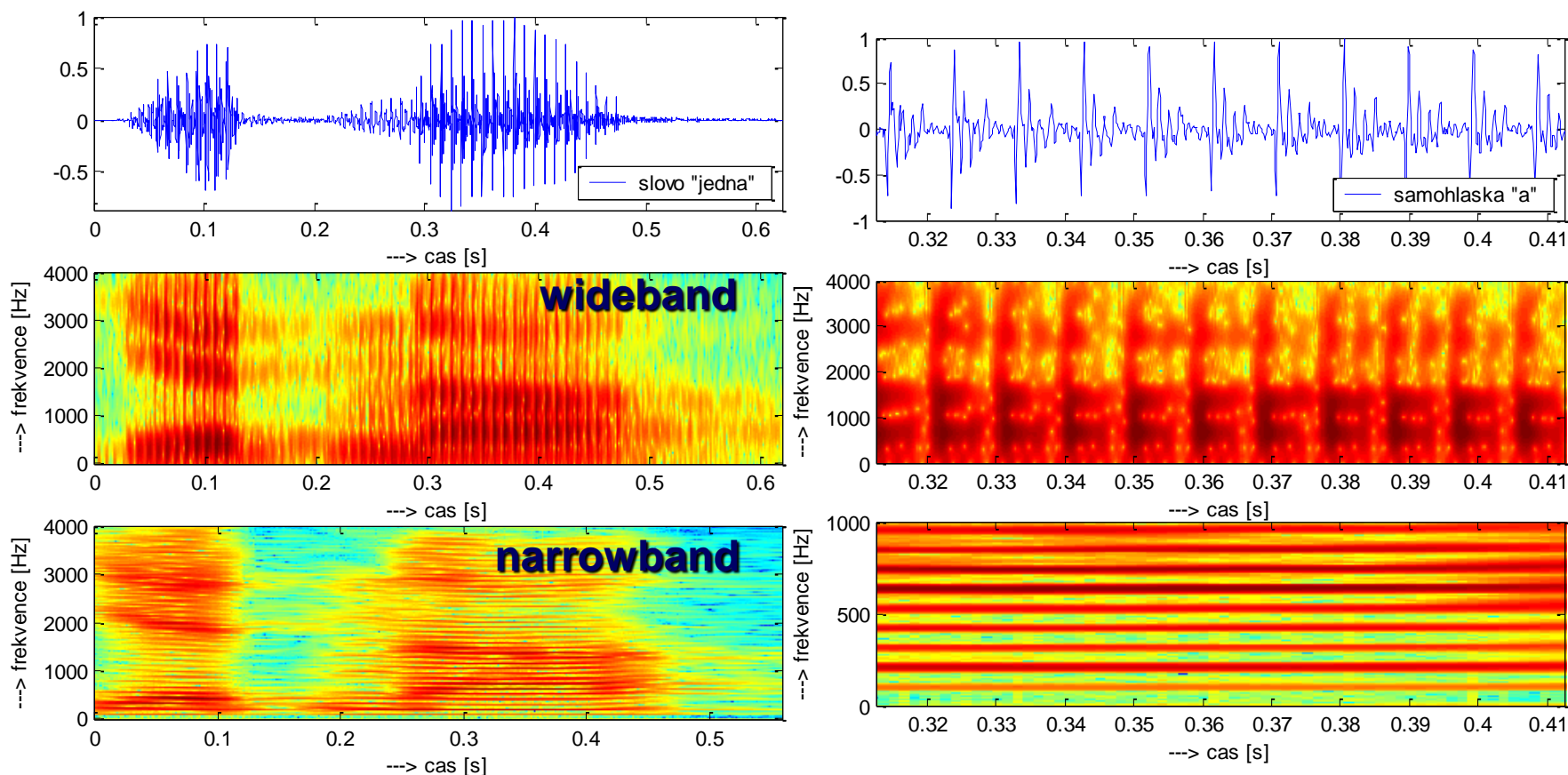
## • Spektrogramy – rozlišení



## • Spektrum samohlásek



## • Spektrogramy



# Spektrální analýza

## • **Spektrogramy** `spectrogram(X,WINDOW,NOVERLAP,NFFT,Fs)`

a) *širokopásmový spektrogram – dobré rozlišení v čase*  
(základní frekvence je určena vertikálními pruhy)

```
load osum.asc;  
sig = osum; fs = 8000;  
subplot(2,1,1); spectrogram(sig, 32, 30, 1024, fs, 'yaxis');  
title('Wideband Spectrogram')  
xlabel(''), ylabel('Frequency [Hz]')
```

b) *úzkopásmový spektrogram – dobré frekvenční rozlišení*  
(základní frekvence je určena horizontálními pruhy)

```
subplot(2,1,2); spectrogram(sig, hamming(512), 500, 1024, fs, 'yaxis');  
title('Narrowband Spectrogram')  
xlabel('---> Time [s]'), ylabel('Frequency [Hz]')
```

# Fázový vokodér

- **Oblíbený a výkonný audio nástroj**
  - **Zvuková studia**
    - Úprava délky záznamu při zachování frekvenčních vlastností
    - Frekvenční posuny (půltóny, oktávy)
  - **Řečové technologie**
    - TTS synzéza
    - Rozpoznávače
- **Fázový vokodér** jsou techniky, které:
  - segmentují signál,
  - transformují jej do frekvenční oblasti,
  - provedou modifikace ve spektru,
  - signál rekonstruují v časové oblasti.

[https://musicandcomputersbook.com/chapter5/05\\_04.php](https://musicandcomputersbook.com/chapter5/05_04.php)

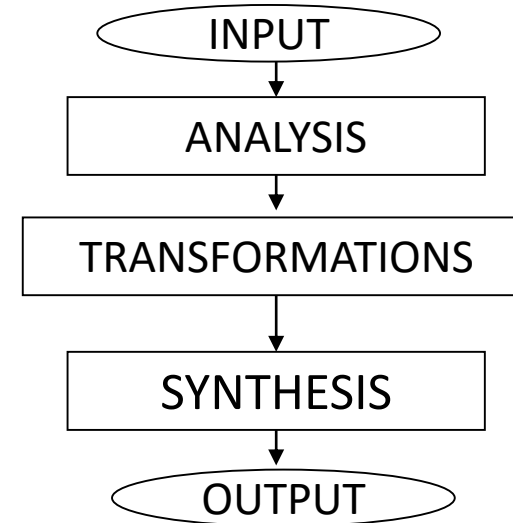
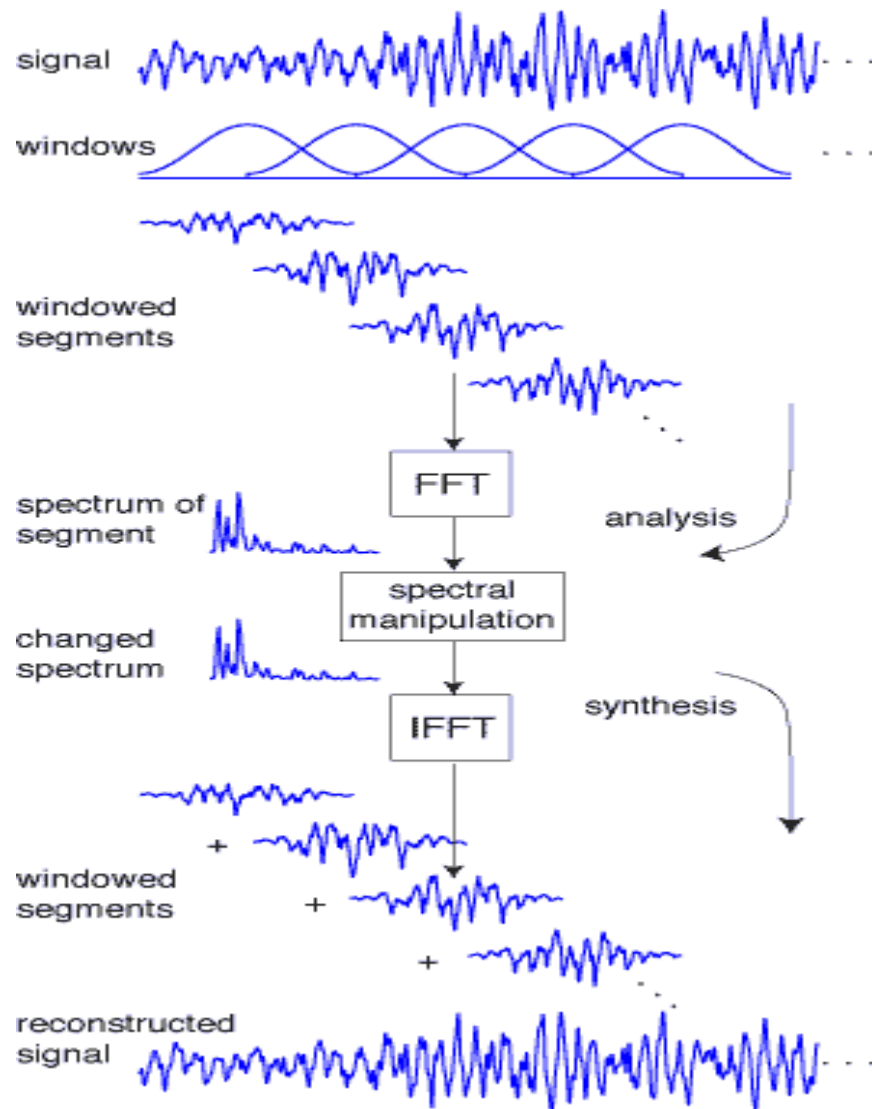
# Fázový vokodér

Krátkodobá Fourierova transformace

$$X_m = \frac{1}{n} \sum_{k=0}^{n-1} x_k e^{-j \frac{2\pi mk}{n}}$$

Re-syntéza

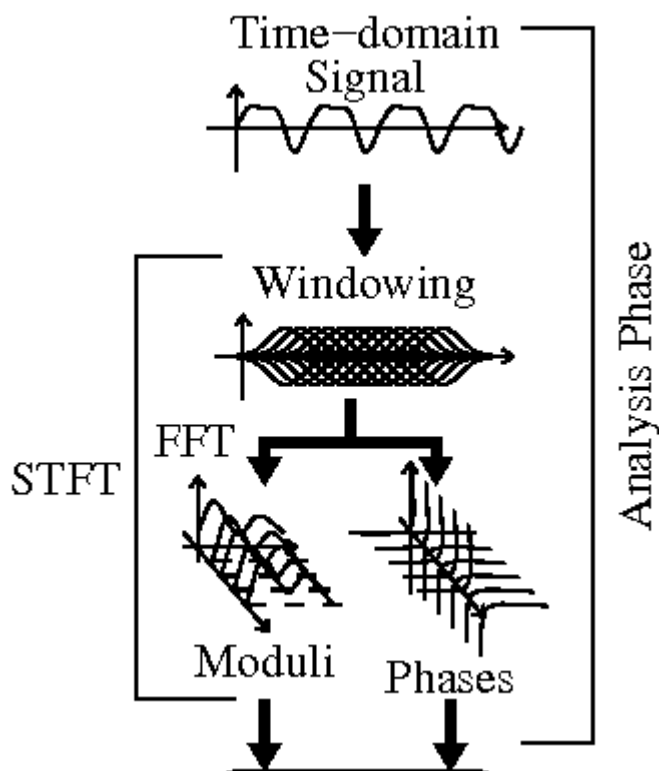
$$x_k = \frac{1}{n} \sum_{m=0}^{n-1} X_m e^{j \frac{2\pi mk}{n}}$$



# Fázový vokodér – analýza

- **Délka segmentu (M):** počet analyzovaných vzorků signálu.
  - delší segment = lepší frekvenční a nižší časové rozlišení.
  - kratší segment = lepší časové a menší frekvenční rozlišení.
  - ovlivňuje dobu výpočtu (doporučená délka je 30 .. 40 ms)
- **Typ okna:** jakékoliv nepravoúhlé (např., Hamming, Hanning, Blackman).
- **Počet vzorků FFT:** optimalizováno na  $2^n$  (např., 1024).
  - Obvykle je velikost FFT nejbližší mocninou dvou, která je dvojnásobkem délky segmentu.
  - Např., pro délku segmentu 512, bude počet vzorků FFT roven 1024.
- **Překrytí (overlap nebo hop size):** zlomek M, např., M/8.

# Fázový vokodér – analýza



```
% Spectral analysis
```

```
% (Short-Time Fourier Transform)
```

```
X = []; k=1;
```

```
for start = 0:window_shift:N-window_length,  
    frame = sig(start+1:start+window_length)...  
           .*hamming(window_length);
```

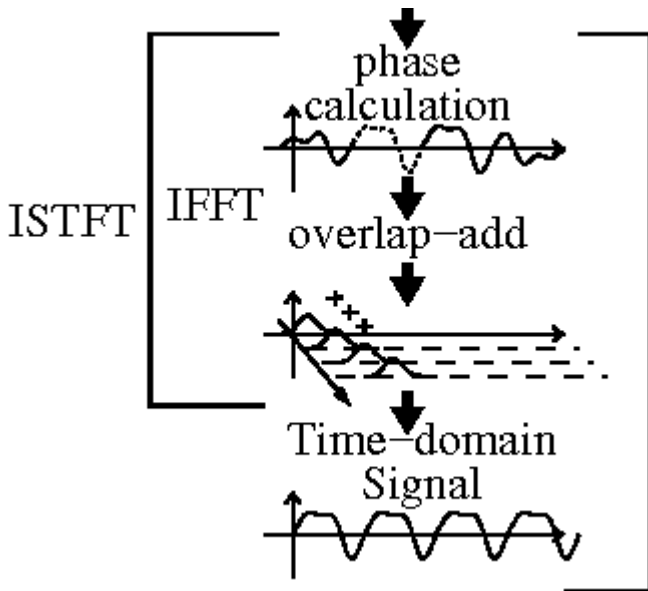
```
X(:,k)=fft(frame);
```

```
k=k+1;
```

```
end
```

- **Inverzní Fourierova transformace:**
  - Modifikované komplexní spektrum se transformuje zpět do časové oblasti.
- **Metoda Overlap-Add (překrývání a přidávání):**
  - Jednotlivé nově transformované segmenty signálu se v časové oblasti sčítají s překrytím, čímž se rekonstruuje spojitý audio signál.
  - Překrývání segmentů zajišťuje plynulé přechody a potlačuje artefakty.

# Fázový vokodér – syntéza

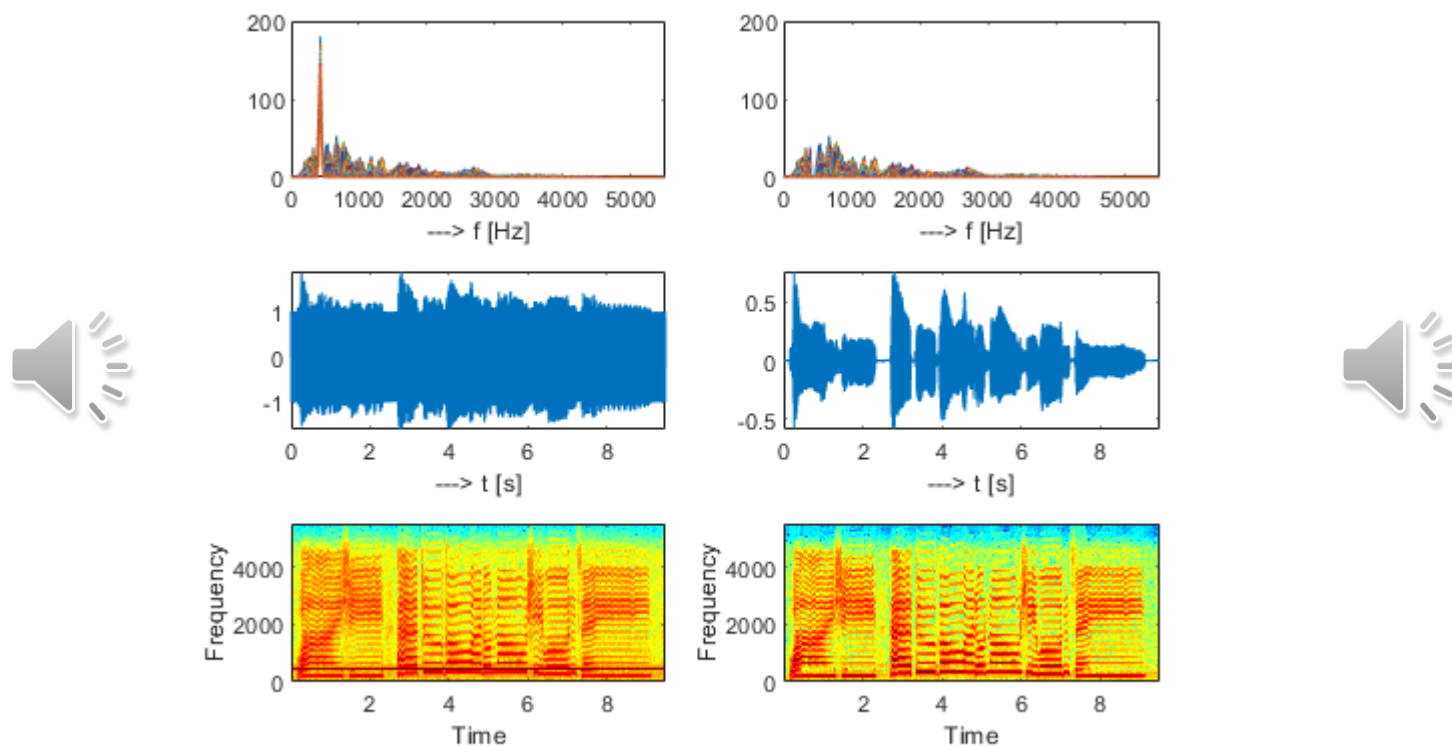


```

% Synthesis (Inverse FFT and overlap-add method)
k=1; N_new=size(Y,2)*window_shift+window_length;
signal_y=zeros(N_new,1);
for start = 0:window_shift:(size(Y,2)-1)*window_shift,
    segment=real(iff(Y(:,k),window_length))...
        .*hamming(window_length);
    signal_y((start+1):(start+window_length))...
        =signal_y((start+1):(start+window_length))+segment;
    k=k+1;
end

```

- Transformace: filtrace ve spektru
  - Potlačení 430 Hz



# Fázový vokodér – manipulace ve spektru

## • Transformace: změna délky signálu v čase

- $R = N2 / N1$  (činitel prodloužení)
- $R > 1 \rightarrow$  prodloužení (délka signálu se zvětší)
- $R < 1 \rightarrow$  zkrácení (délka signálu se zmenší)

### ○ Interpolace amplitudy

### ○ Modifikace fáze

- Nová časová mřížka
- Výpočet rozdílů fází
- Mapování rozdílů fází do nové mřížky
- Rekonstrukce fáze

### ○ Rekonstrukce spektra

- Kombinace amplitudy a fáze

Xmag

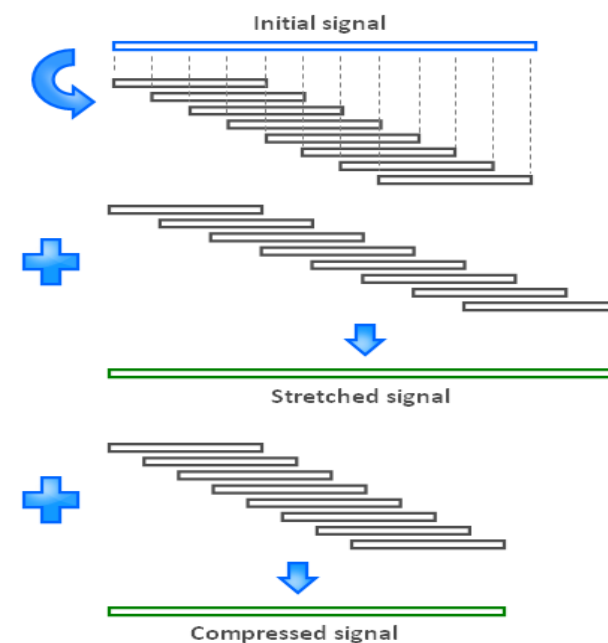
```
new_grid = floor(0:1/R:size(X, 2)-2) + 1;
```

```
D = diff(angle(X'))';
```

```
D_new = D(:, new_grid);
```

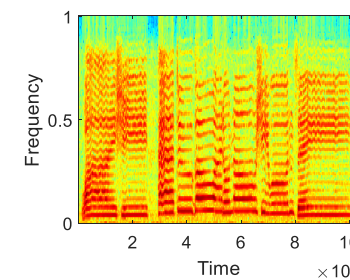
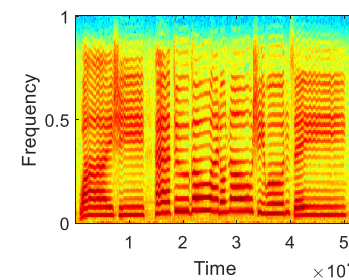
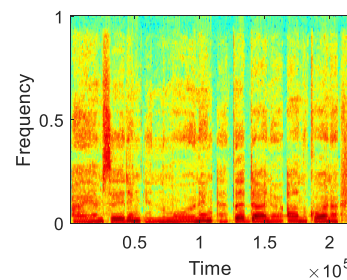
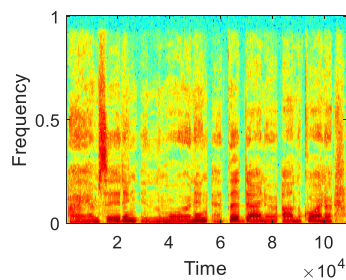
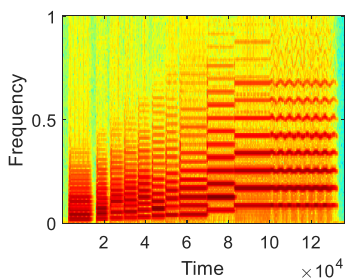
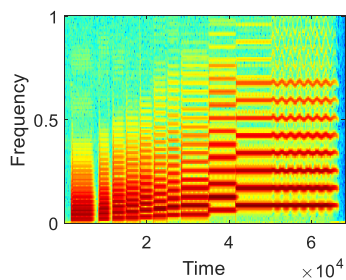
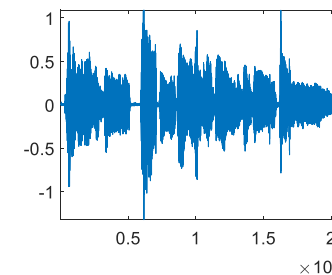
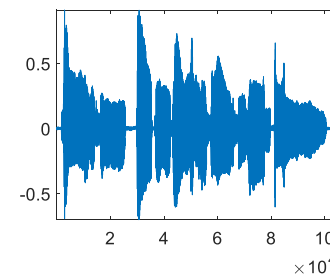
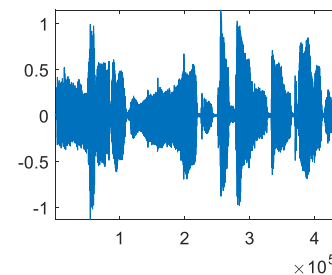
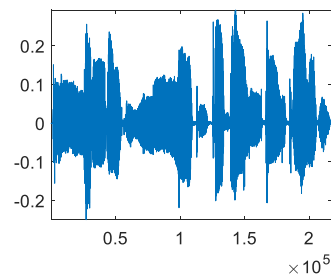
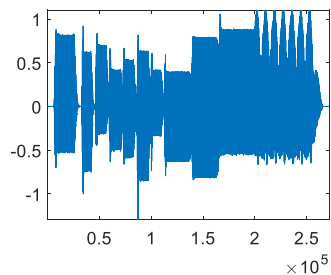
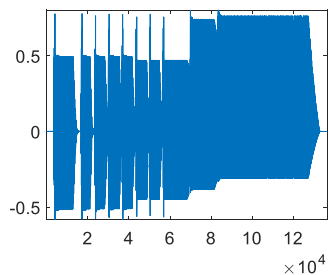
```
phaseX = cumsum(D_new)';
```

```
Y = (Xmag .* exp(j * phaseX))';
```



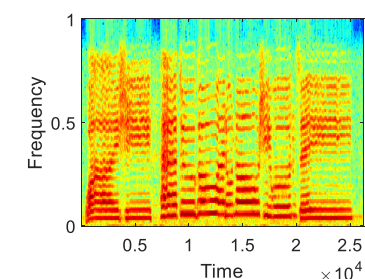
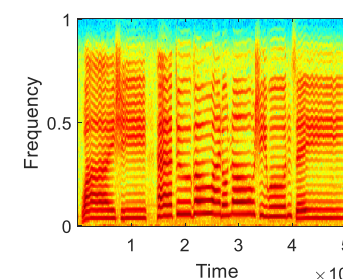
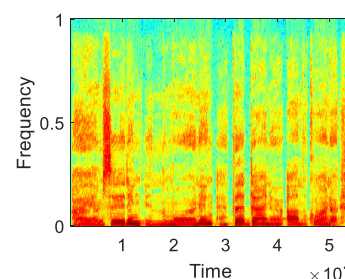
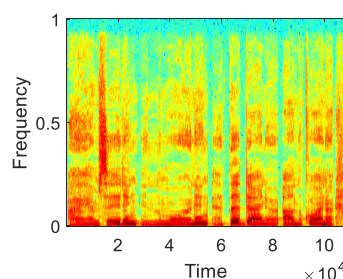
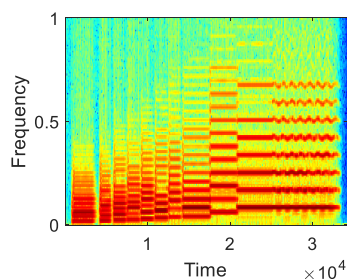
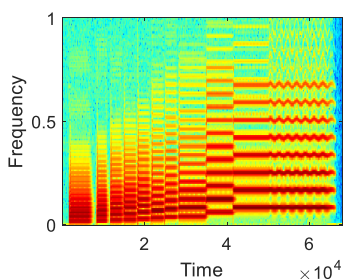
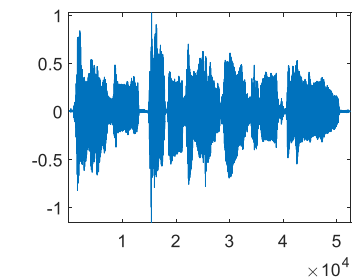
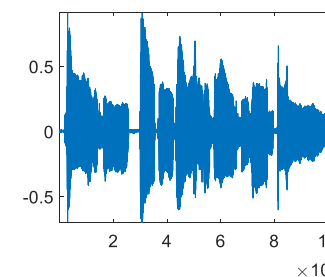
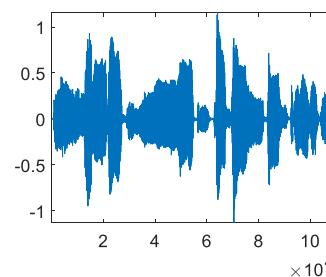
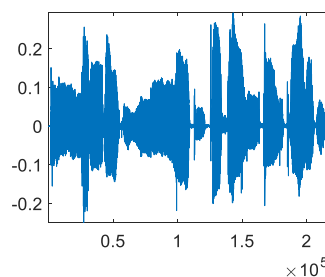
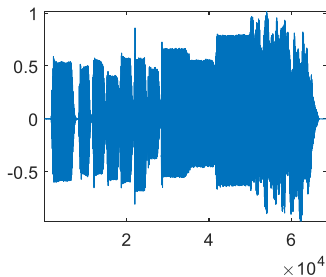
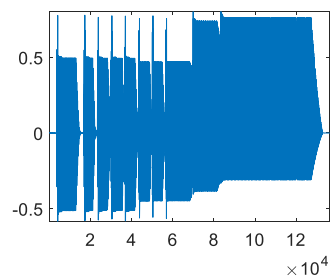
# Fázový vokodér – manipulace ve spektru

- Prodloužení v čase:  $R = 2$



# Fázový vokodér – manipulace ve spektru

- Zkrácení v čase (komprese):  $R = 0.5$



# Fázový vokodér – manipulace ve spektru

## • Transformace: změna výšky tónu (frekvenční transpozice)

### ○ Postup:

#### 1. Prodloužení signálu v čase

- Činitel prodloužení:  $R = N2 / N1$ 
  - $R > 1$  pro prodloužení
  - $R < 1$  pro zkrácení (komprese)

#### 2. Převzorkování prodlouženého signálu

- Převzorkováním s poměrem  $N1 / N2$  se vrátíme k původní délce signálu, avšak s posunutou výškou tónu

### ○ Příklad 1:

- Posun o oktávu nahoru:  $R = 2 / 1$ , pak převzorkování  $1 / 2$  (interpolace / decimace).
- Posun o oktávu dolů:  $R = 1 / 2$ , pak převzorkování  $2 / 1$ .

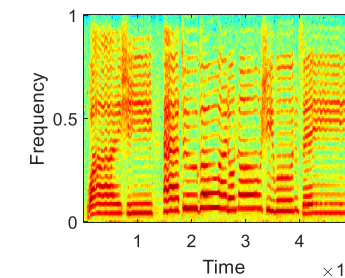
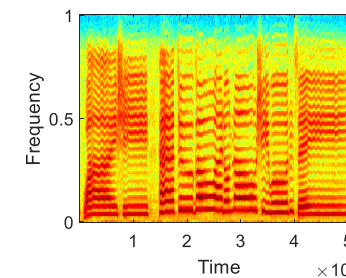
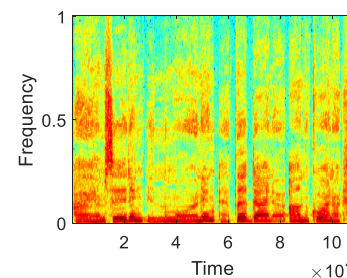
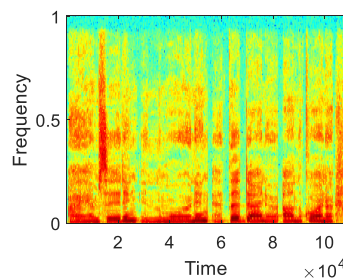
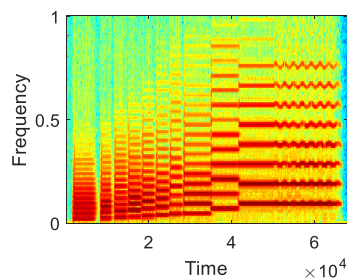
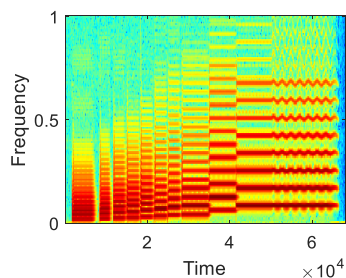
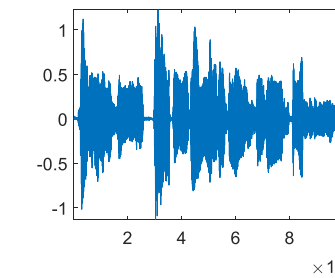
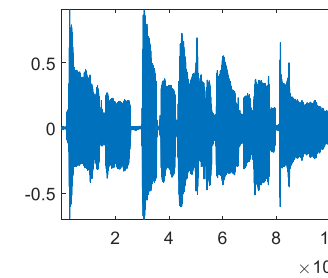
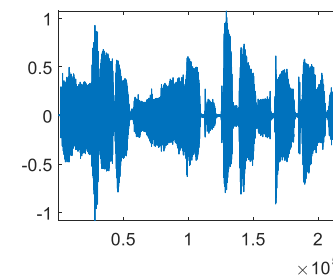
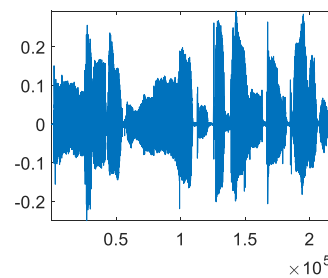
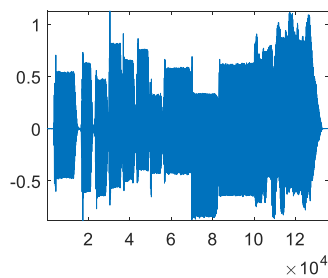
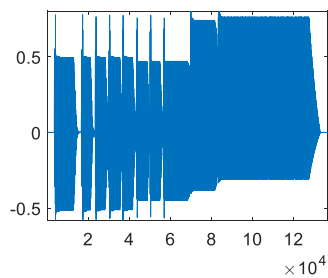
### ○ Příklad 2:

- Posun o půltóny  $ST$  nahoru:  $ST = 12$ ; % Počet půltónů (12 = posun o oktávu)  
 $N1 = \text{round}(\text{window\_shift}); N2 = \text{round}(2^{(ST/12)} * N1);$   
 $R = N2/N1; \text{resample}(y, N1, N2)$
- Posun o půltóny dolů:  $ST = -12$ ; % Počet půltónů

$$2^{(s/12)} = \frac{\text{hop}_s}{\text{hop}_a}$$

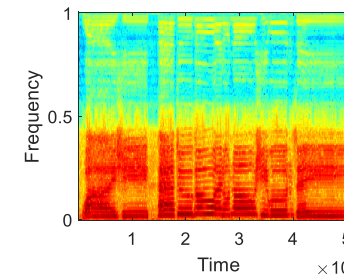
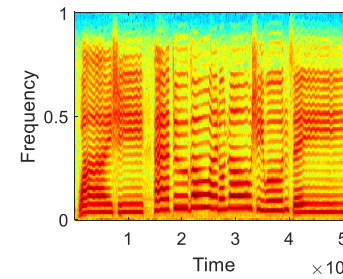
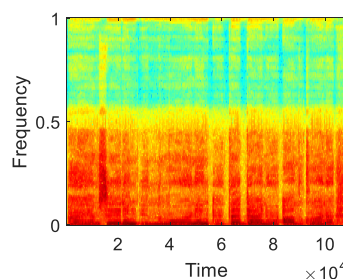
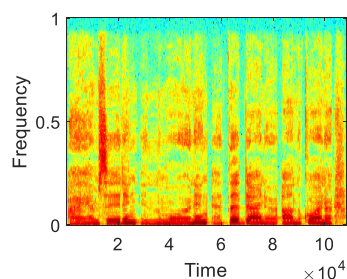
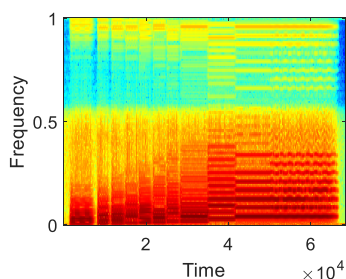
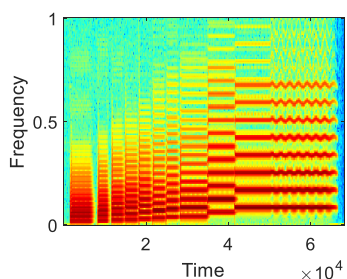
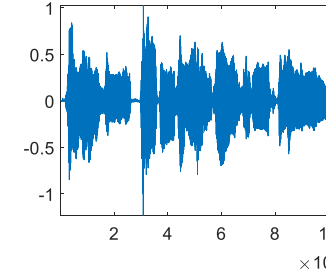
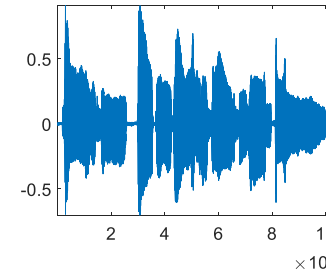
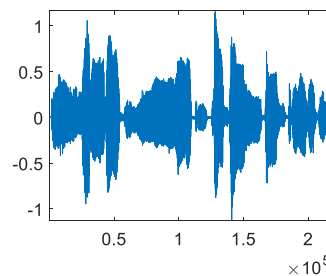
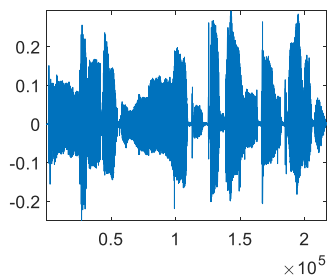
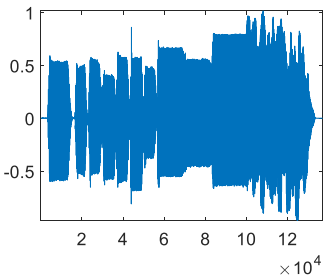
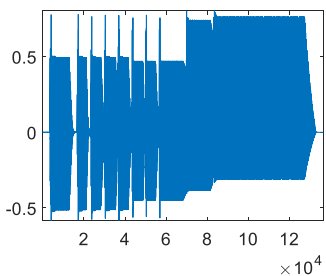
# Fázový vokodér – manipulace ve spektru

- Zvýšení frekvence -  $f \uparrow$



# Fázový vokodér – manipulace ve spektru

- Snížení frekvence -  $f \downarrow$

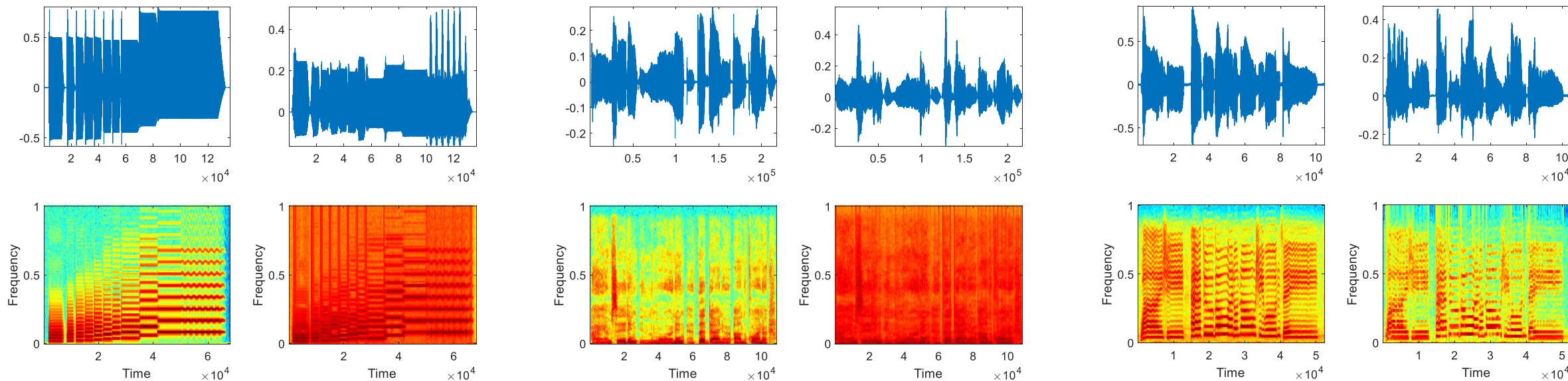


- Transformační fáze: efekty – robotický hlas

- Zploštění fáze

`phaseX = 0.*cumsum(D_new');`

- Zploštění fáze zahrnuje nastavení fáze na nulu, čímž se vytvoří monotónní nebo robotický efekt.

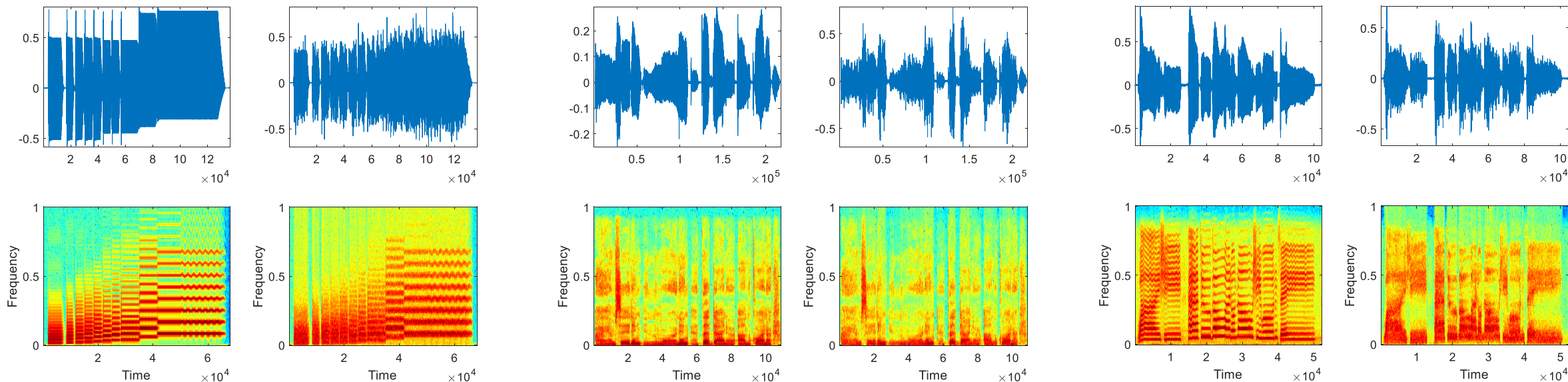


## • Transformační fáze: efekty – šepot

### ○ Náhodná změna fáze

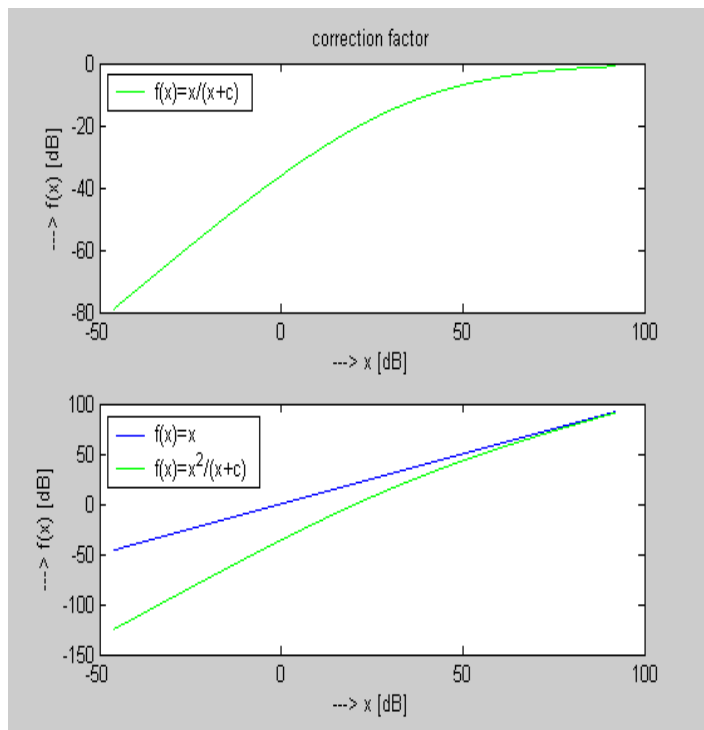
```
phaseX = 2*pi*rand(size(D_new,2),size(D_new,1));
```

- Náhodná změna fáze aplikuje náhodný fázový posun napříč spektrem, čímž vzniká šeptavý efekt.

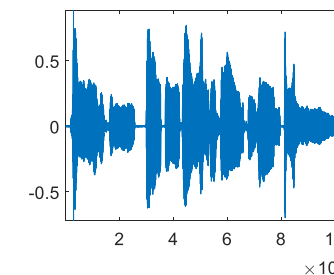
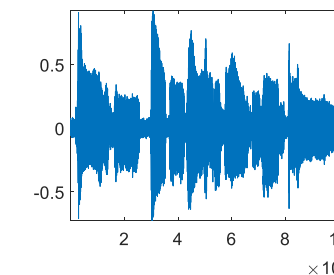


# Fázový vokodér – spektrální manipulace

- Transformační fáze:
  - potlačení šumu pomocí nelineárního spektrálního odečítání
    - Hlasité části signálu jsou zachovány, zatímco šum (obvykle tišší) je redukován zeslabením jeho magnitudy.



```
noise=0.0169*(randn(length(signal),1));
snr=10*log10(sum(signal.^2)/sum(noise.^2))
```



```
coef=0.02;
r=abs(X')./window_length;
Y = (X'.*r./(r+coef))';
```

